

제품 · 공간디자인전공 교육과정 로드맵

전공 역량	1학년1학기	1학년2학기	2학년1학기	2학년2학기	3학년1학기	3학년2학기	4학년1학기	4학년2학기
디자인기초 창의역량	공간과 구조	형태와색채	디자인과 생활문화	디자인 사고와방법				
			디자인스케치					
디지털도구 활용역량	디지털표현기법 1	디지털표현기법 2	제품3D 시뮬레이션					
	CAD1	CAD2	공간3D 시뮬레이션					
제품디자인 기본역량				제품 폼팩터디자인	제품프로토 타이핑디자인	제품어플리 케이션디자인	제품프로젝트 스튜디오 1	제품프로젝트 스튜디오 2
공간디자인 기본역량				공간 폼팩터디자인	공간프로토 타이핑디자인	공간어플리 케이션디자인	공간프로젝트 스튜디오 1	공간프로젝트 스튜디오 2
디자인실무 응용역량				3D프린팅응용	비주얼 머천다이징	공공디자인	지속가능한 디자인	
				디자인재료 및가공구조	산업의료원1	산업의료원2		
창의융합 디자인역량			유니버설디자인 특론		제품융합 유니버설디자인	공간융합 유니버설디자인	유니버설융합 스튜디오1	유니버설융합 스튜디오2
				공간과구조	공간과구조	공간과구조	공간과구조	융합-창업 종합설계
디자인 R & D 역량			디자인혁신 시나리오	인간행동과 유니버설디자인	리버스 엔지니어링	UI/UX 분석과응용	디자인창업 스튜디오1	디자인창업 스튜디오2